IAR

Instrumento de Avaliação do Repertório Básico para a Alfabetização

CADERNO DE RESPOSTAS

3ª EDIÇÃO

ALUNO: _____

ESCOLA: _____

CLASSE: _____ DATA __/__/____

APLICADOR: _____

_____

Sérgio Antonio da Silva Leite

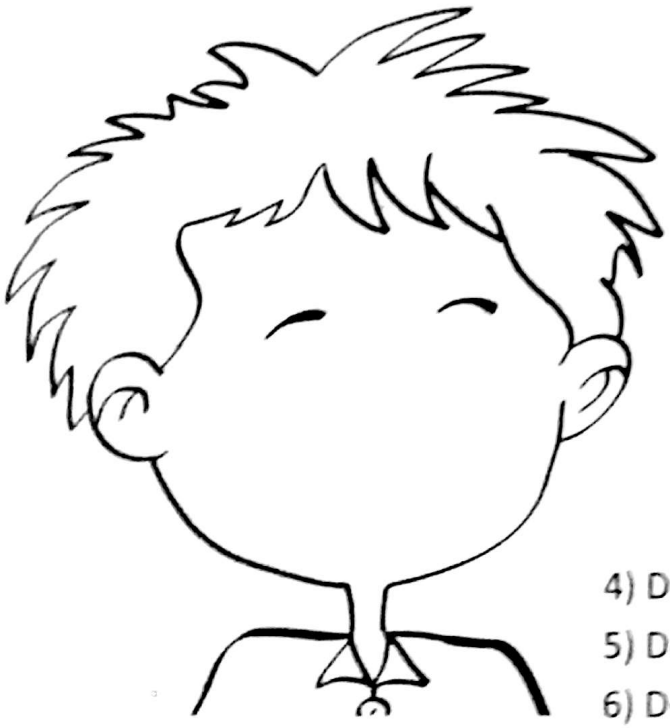
EDICON

Scanned by CamScanner

I ESQUEMA CORPORAL

AVALIAÇÃO:

1) Pintar a cabeça de amarelo:
2) Pintar os braços de vermelho:
3) Pintar as pernas de verde

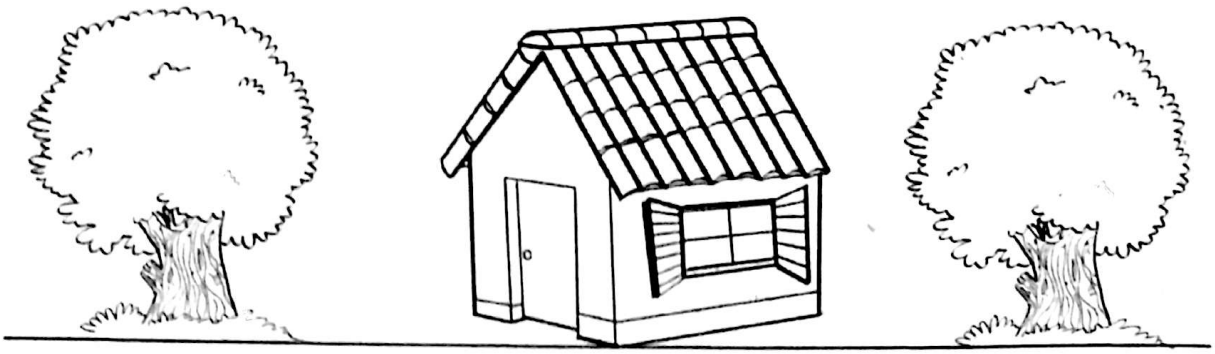


4) Desenhar os olhos:
5) Desenhar o nariz:
6) Desenhar a boca:

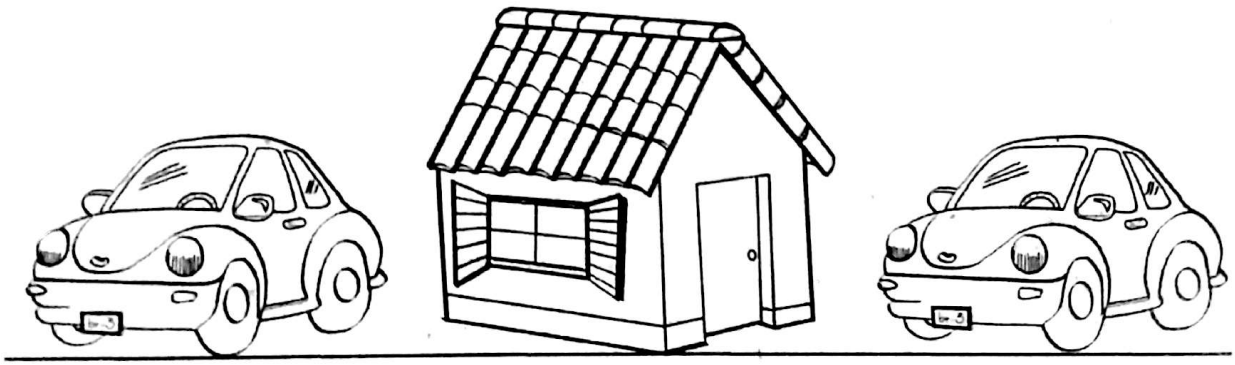
Scanned by CamScanner

II LATERALIDADE **AVALIAÇÃO:**

1) Pintar a árvore que está à direita:



2) Pintar o carro que está à esquerda:



4

Scanned by CamScanner

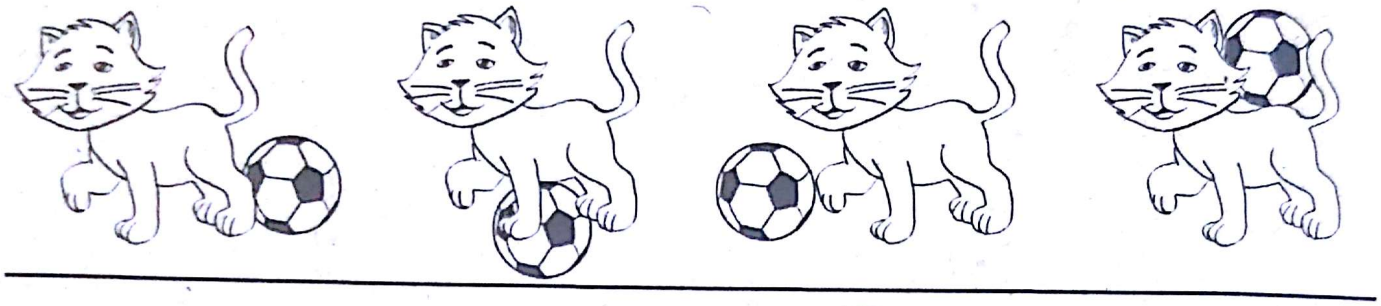
3) Pintar de amarelo o que a menina tem na mão direita:

4) Pintar de vermelho o que a menina tem na mão esquerda:

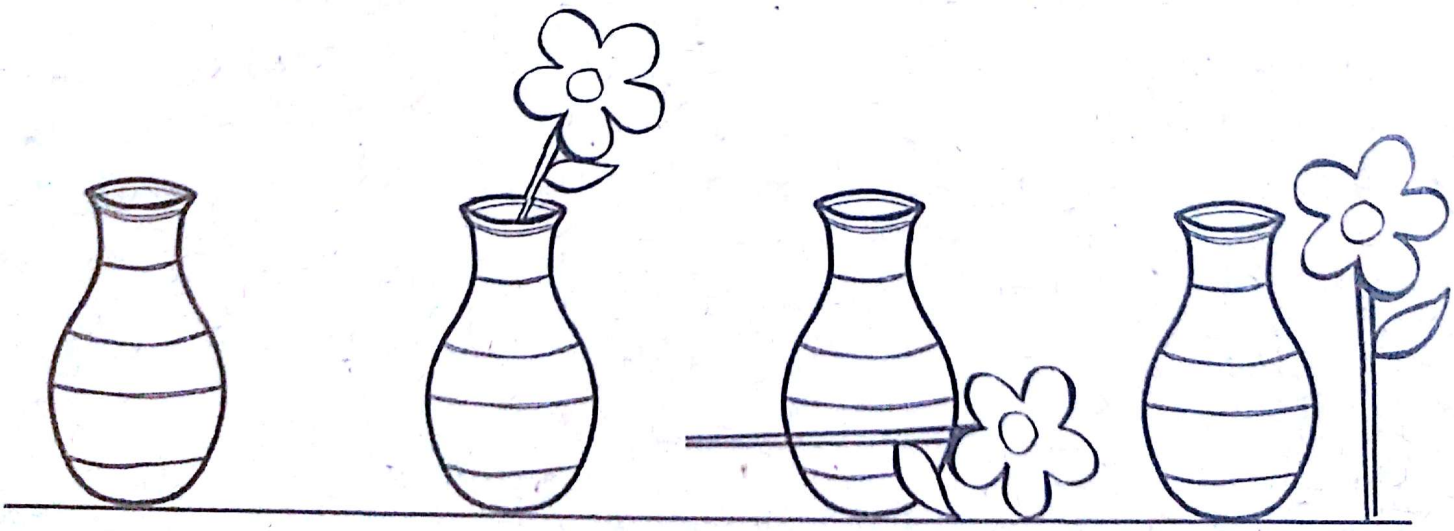
Scanned by CamScanner

III POSIÇÃO AVALIAÇÃO:

1) Pintar de vermelho a bola que está abaixo do gato:
2) Pintar de verde a bola que está em cima do gato:



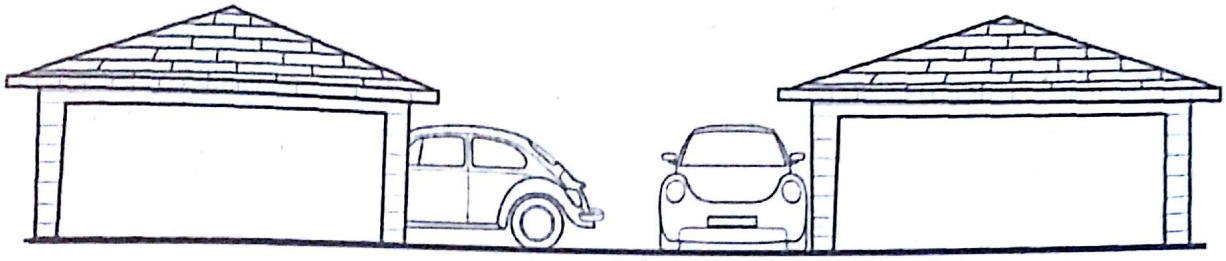
3) Pintar de vermelho a flor que está dentro do vaso:
4) Pintar de amarelo a flor que está ao lado do vaso:

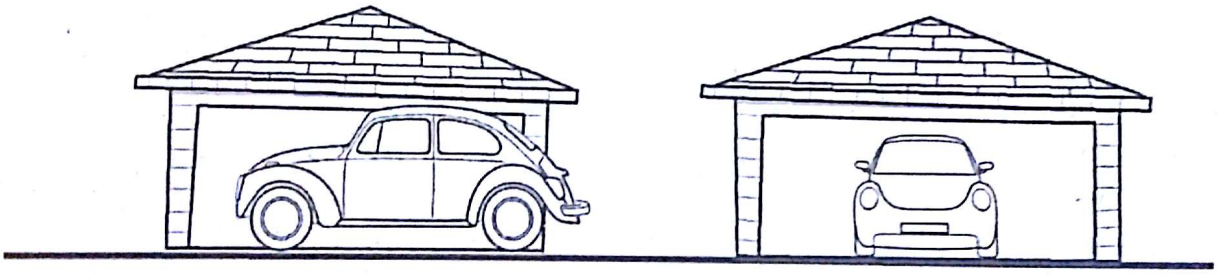


Scanned by CamScanner

5) Pintar de verde o carro que está em frente da garagem:

6) Pintar de amarelo o carro que está atrás da garagem:

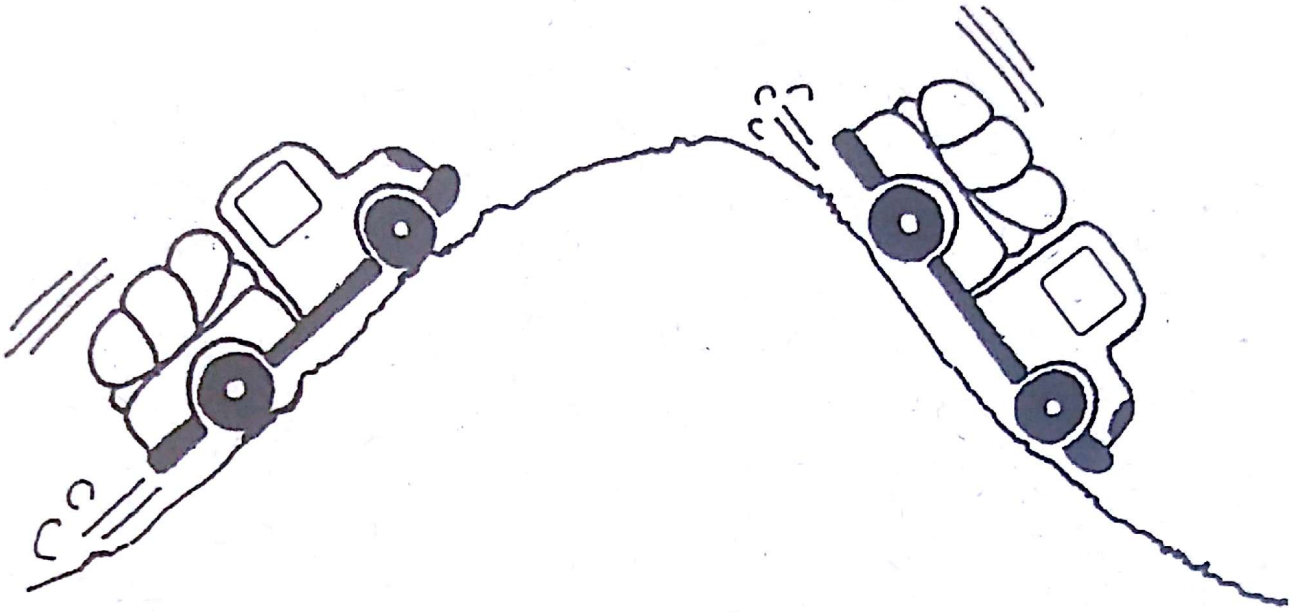




Scanned by CamScanner

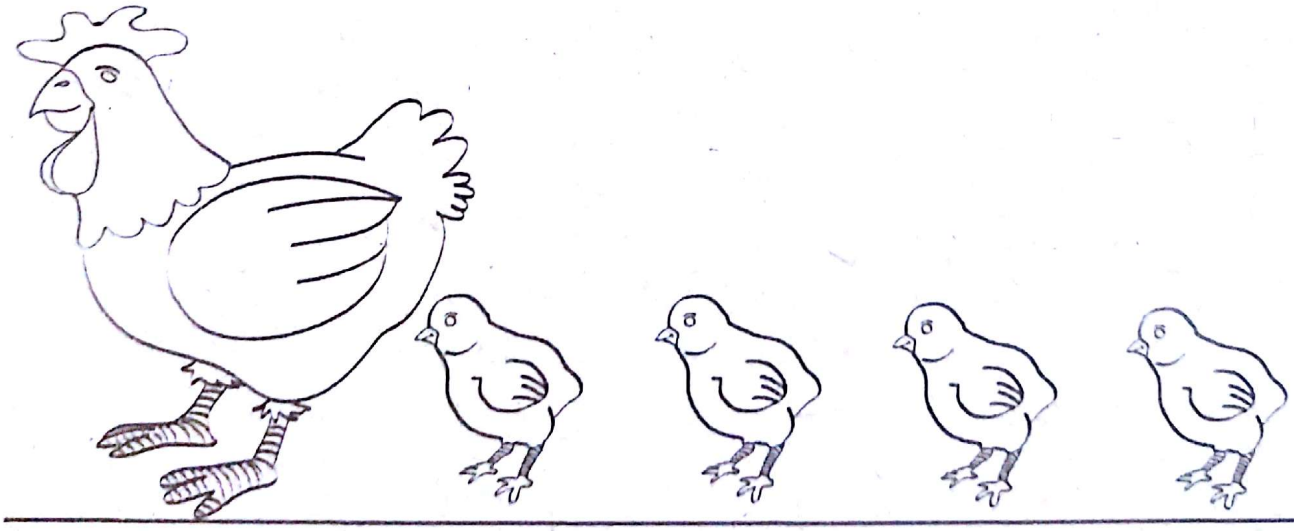
IV DIREÇÃO AVALIAÇÃO:

1) Pintar de vermelho o caminhão que está indo para cima:
2) Pintar de verde o caminhão que está indo para baixo:



V ESPAÇO AVALIAÇÃO:

1) Marcar um X no pintinho que está mais perto da mãe:
2) Fazer uma bola em volta do pintinho que está mais longe da mãe:



Scanned by CamScanner

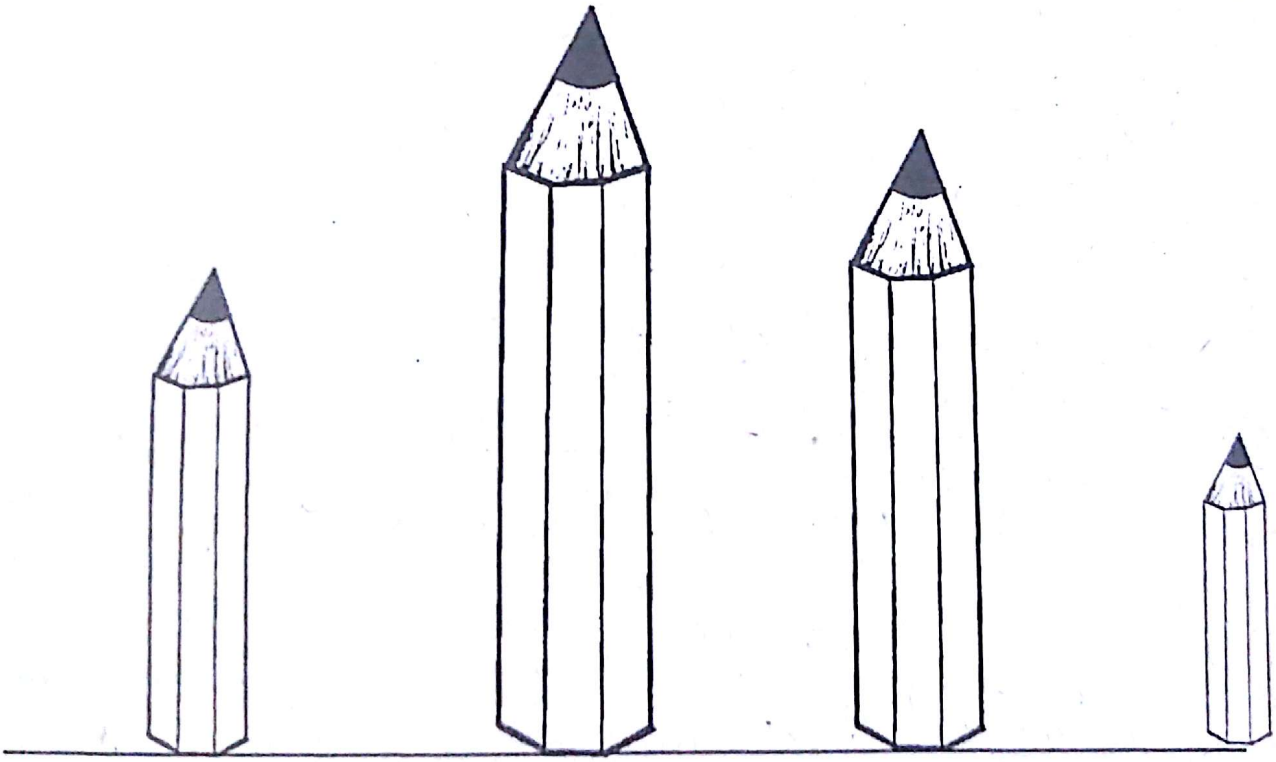
VI TAMANHO **AVALIAÇÃO:**

1) Marcar com X o pato menor:

2) Pintar o pato maior:

3) Marcar com X o lápis grande:

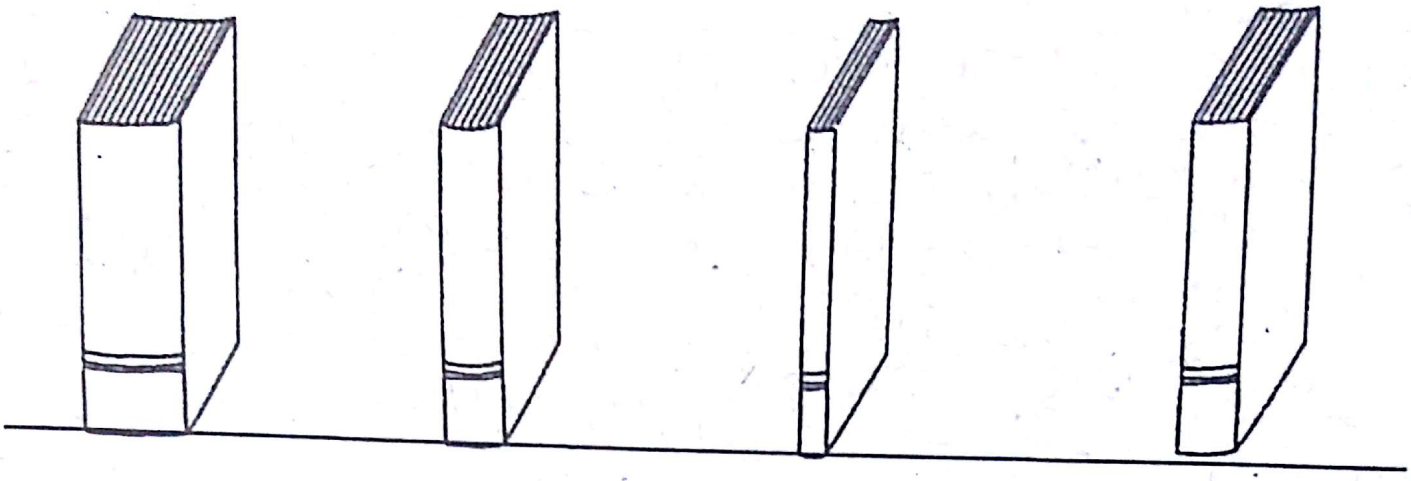
4) Fazer uma bola no lápis pequeno:



Scanned by CamScanner

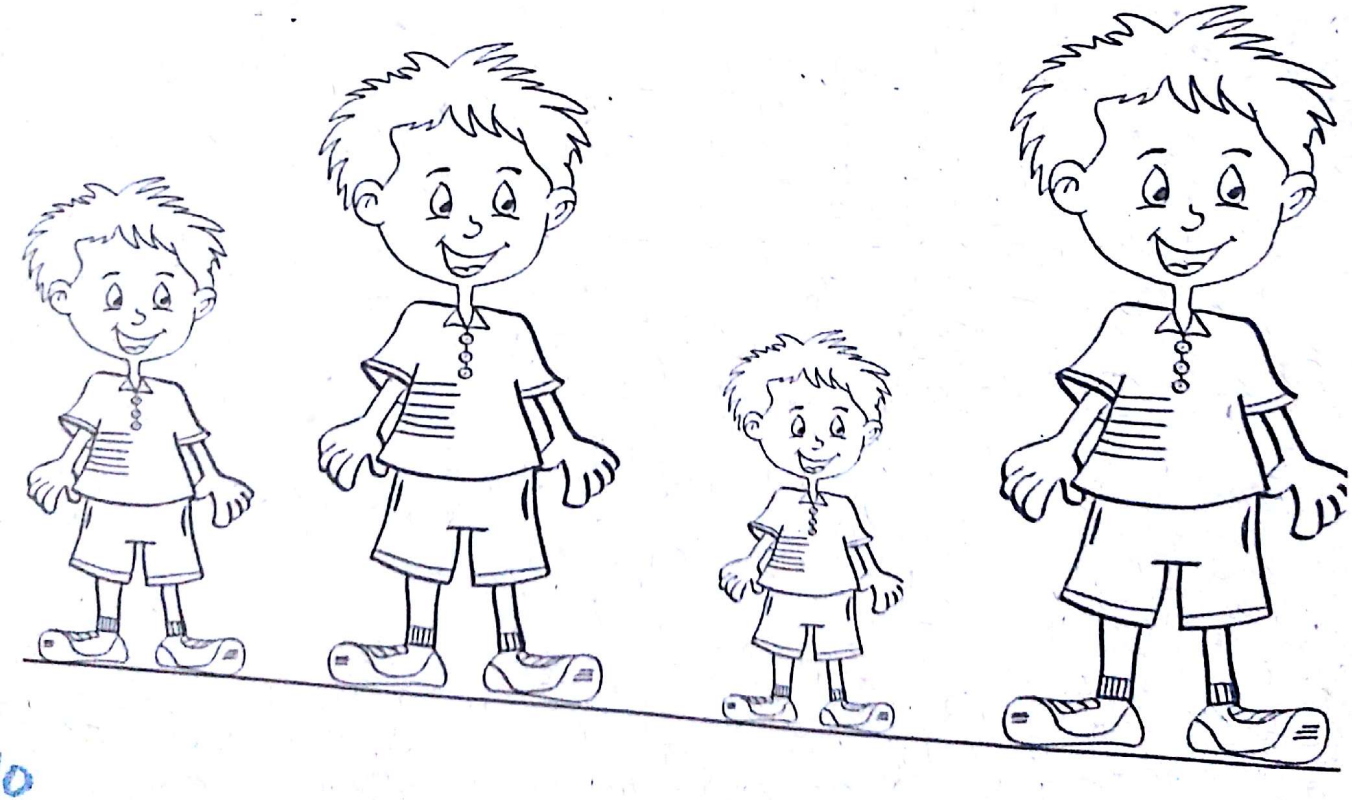
5) Pintar o livro mais grosso:

6) Marcar com X o livro mais fino:



7) Marcar com um X o menino mais alto:

8) Pintar o menino mais baixo:

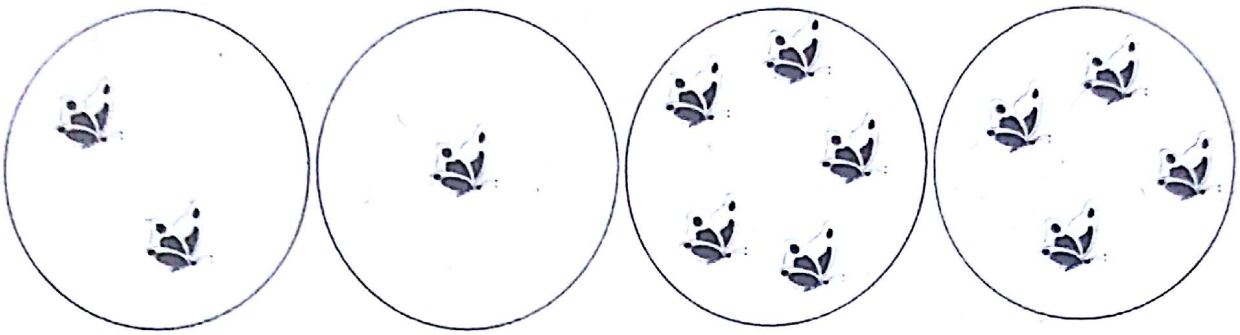


Scanned by CamScanner

VII QUANTIDADE AVALIAÇÃO:

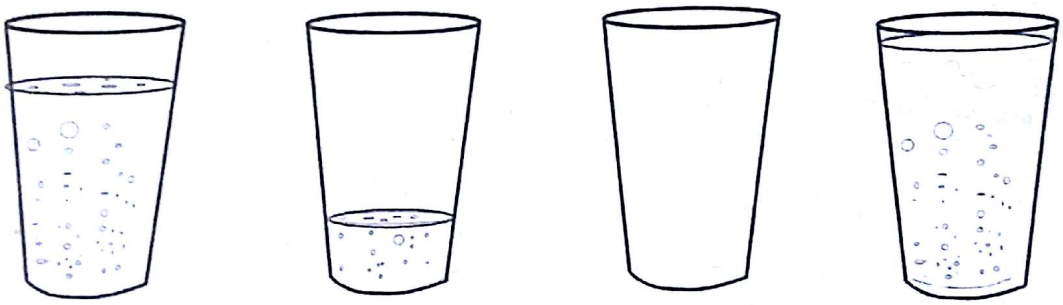
1) Marcar com um X a bola onde tem mais borboletas:

2) Pintar a bola onde tem menos borboletas:



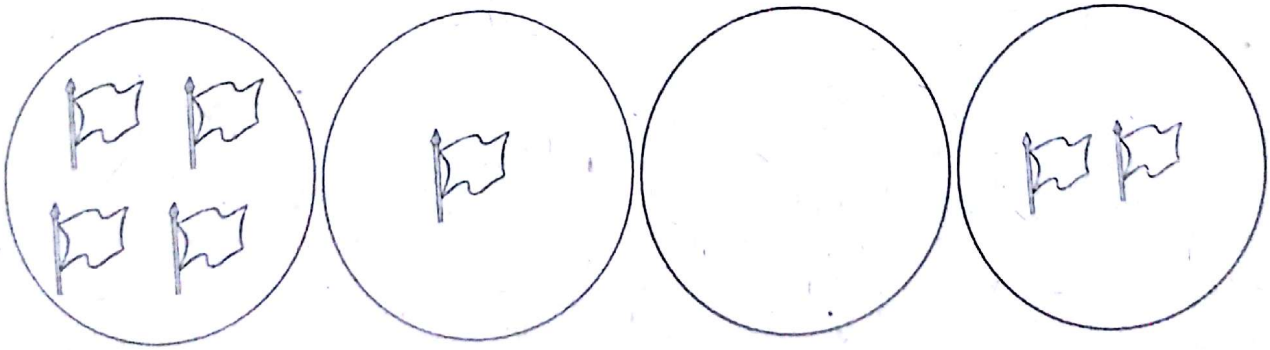
3) Marcar com um X o copo mais cheio:

4) Pintar o copo vazio:



5) Marcar com um X a bola com muitas bandeiras:

6) Pintar a bola com nenhuma bandeira



Scanned by CamScanner

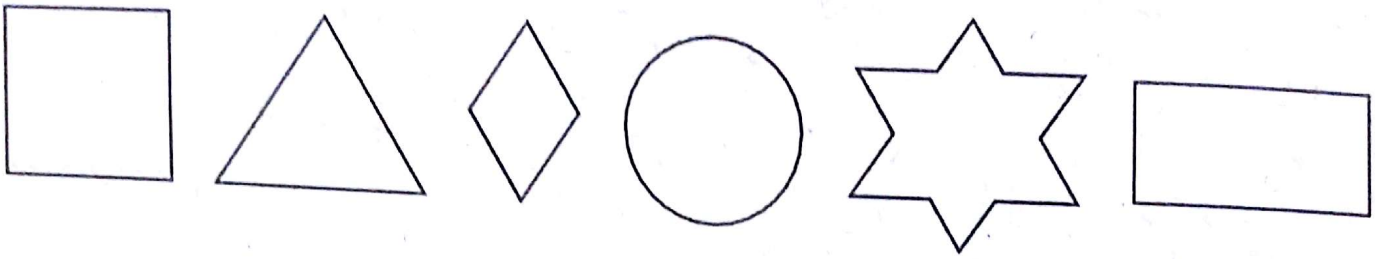
VIII FORMA AVALIAÇÃO:

1) Marcar com X o círculo:

2) Fazer uma bola em volta de retângulo:

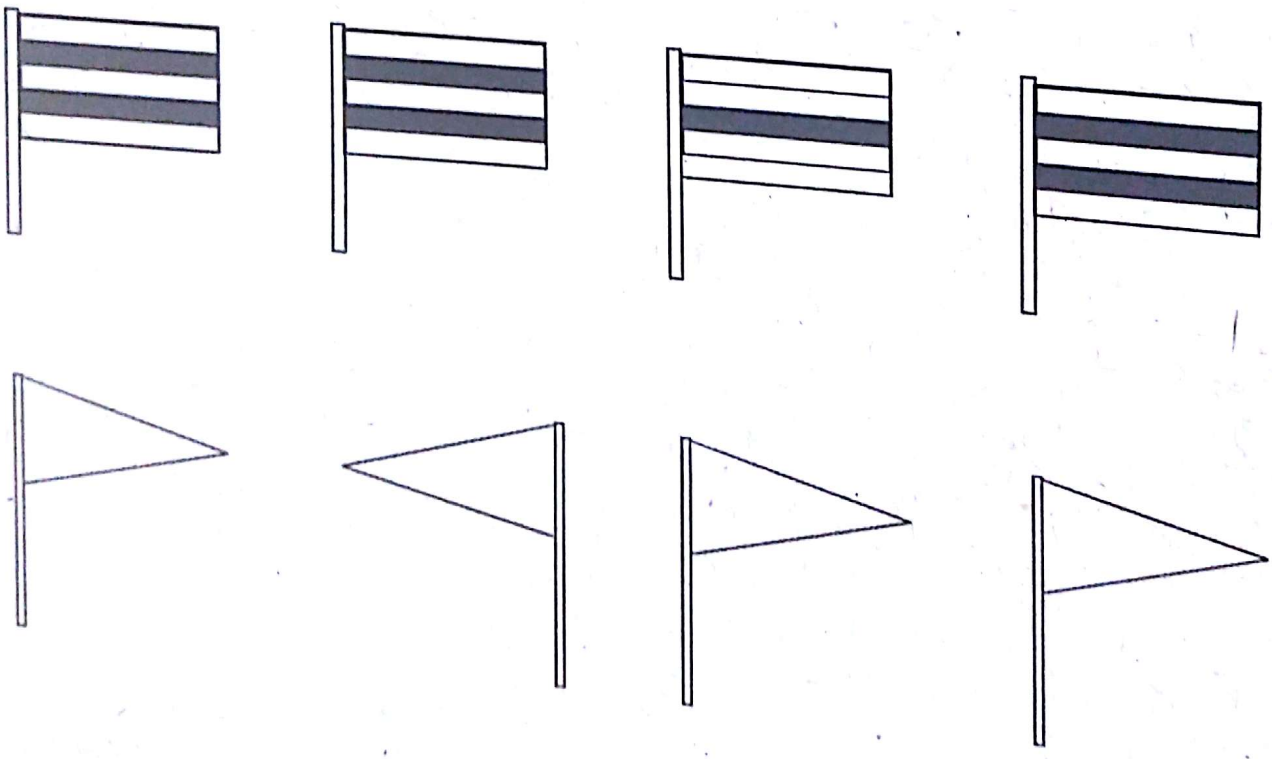
3) Pintar de vermelho o quadrado:

4) Pintar de verde o triângulo:



IX DISCRIMINAÇÃO VISUAL AVALIAÇÃO:

1) Marcar com um X o desenho diferente:



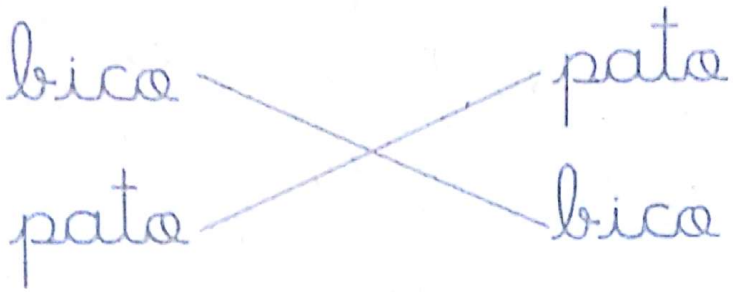
Scanned by CamScanner

2) Fazer uma bola em volta da palavra diferente:

Fogo	Figo	Fogo	Fogo

3) Ligar as palavras iguais:

EXEMPLO:



gato	dado
pato	sapo
dado	gato
sapo	pato

4) Fazer uma bola em volta da sílaba igual ao modelo:

EXEMPLO: va | na ta va da

ME	NE EM EN ME
be	de be eb pe

Scanned by CamScanner

5) Fazer uma bola em volta da palavra igual ao modelo:

bola	bola bola lobo boa
panela	janela canela gaveta panela

6) Fazer uma bola em volta das letras iguais ao modelo:

EXEMPLO: R | (R)OSA FU(R)O CA(R)TA CA(R)ETA

---

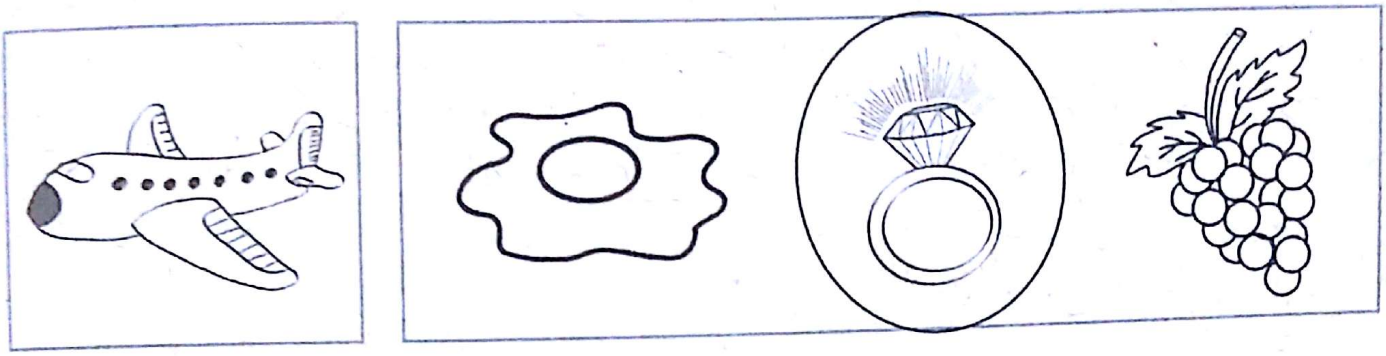
b	cubo bode lobo boa
m	mato cama nome bom

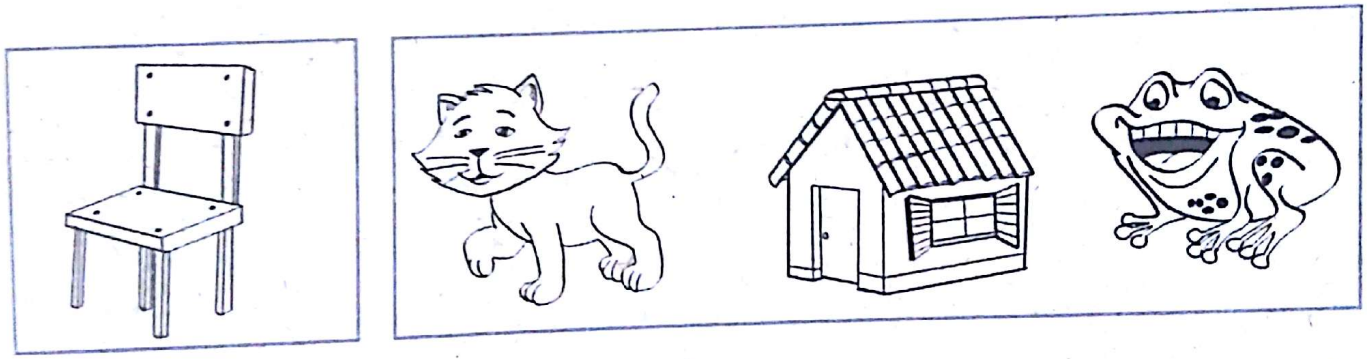
Scanned by CamScanner

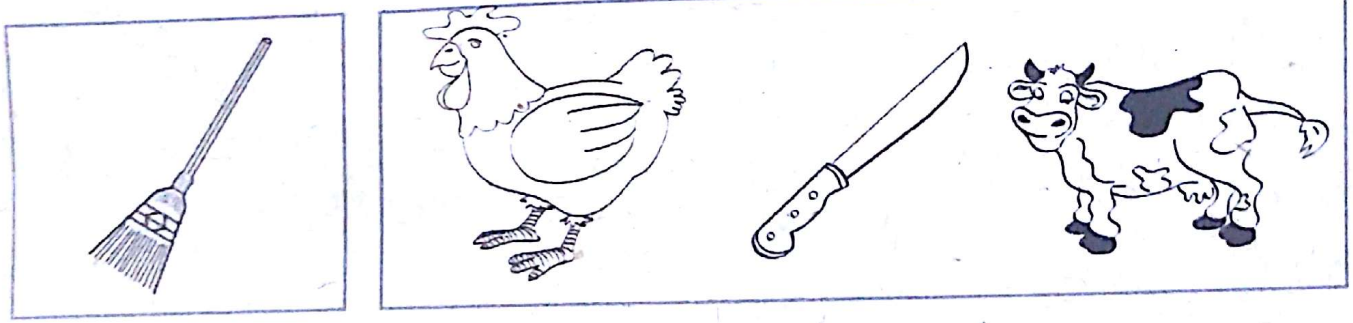
X DISCRIMINAÇÃO AUDITIVA AVALIAÇÃO:

1) Faça uma bola em volta da figura que começa com a mesma sílaba do modelo:

EXEMPLO:



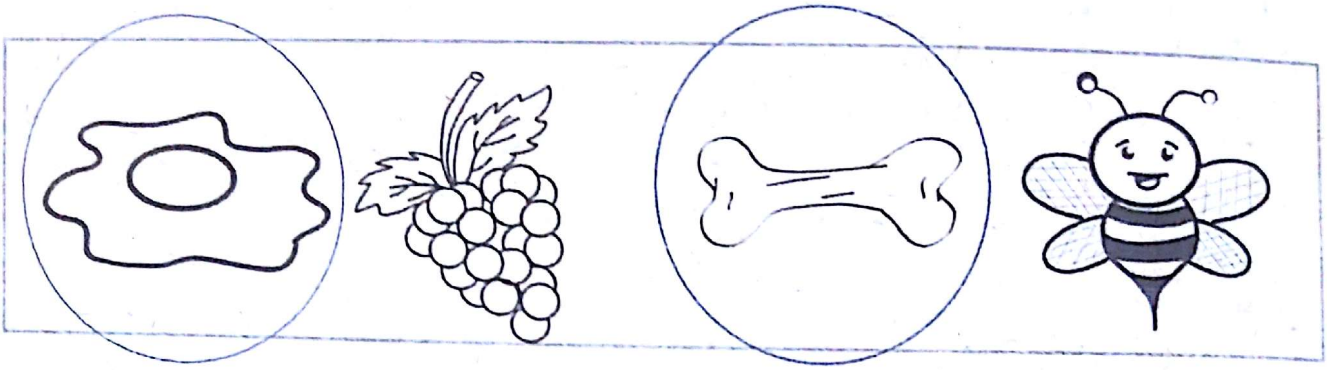


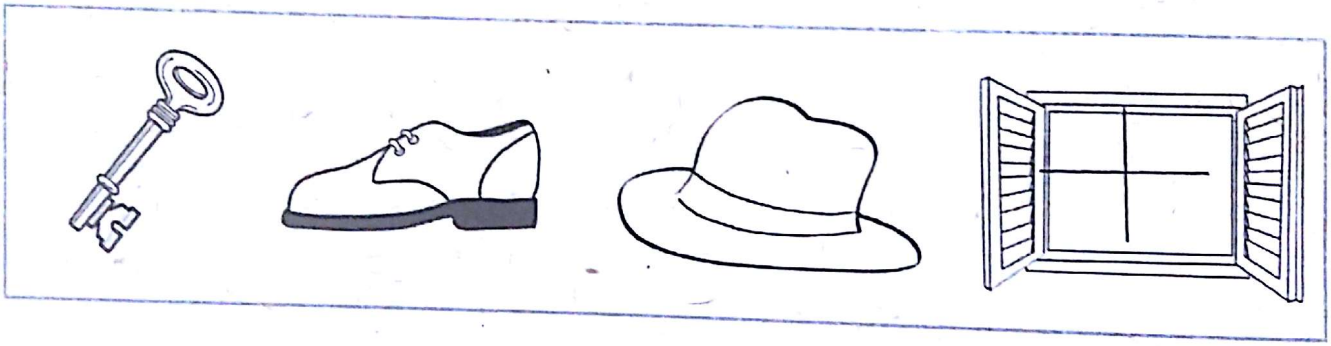


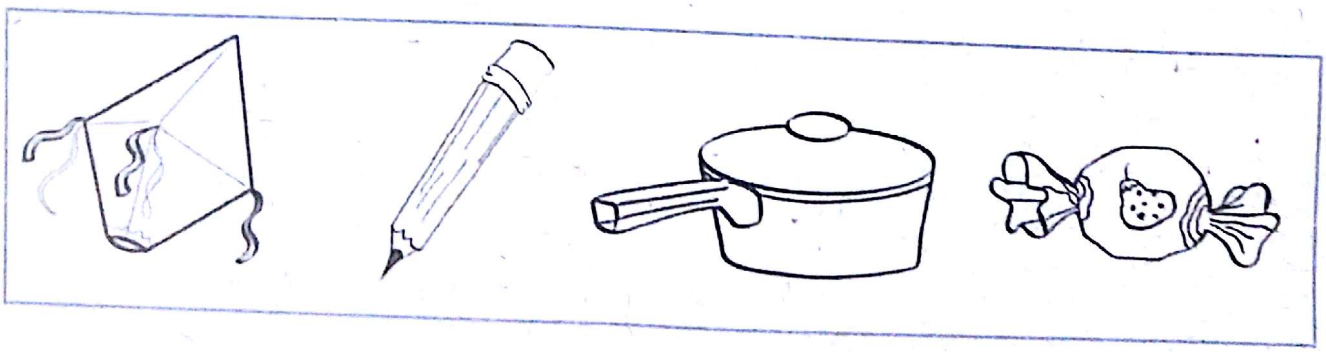
Scanned by CamScanner

2) Faça uma bola nas figuras que começam com o mesmo som:

EXEMPLO:



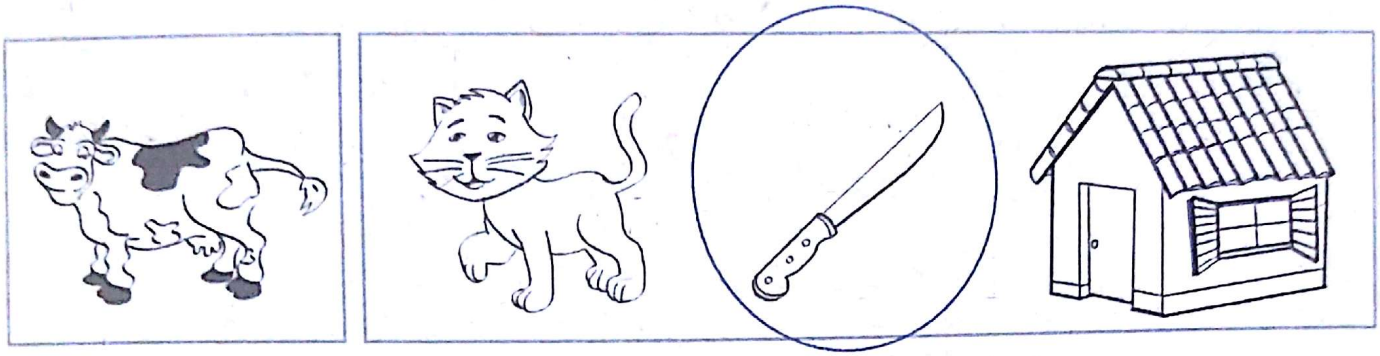


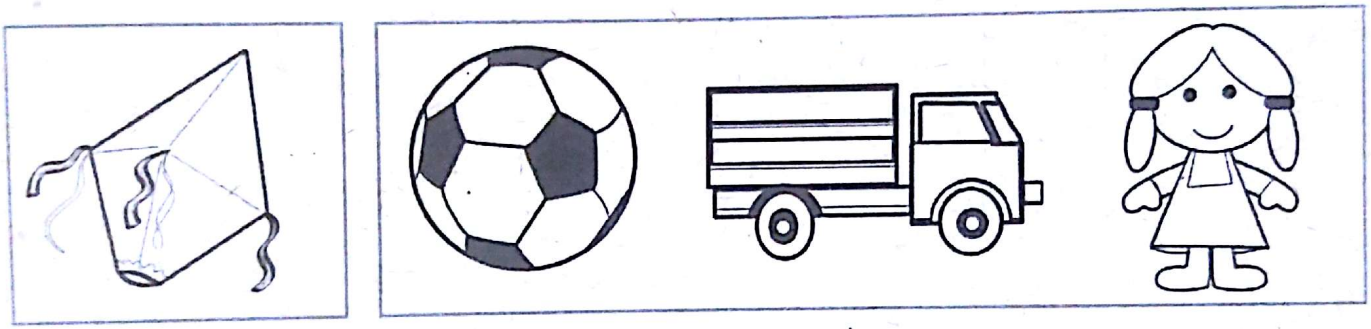


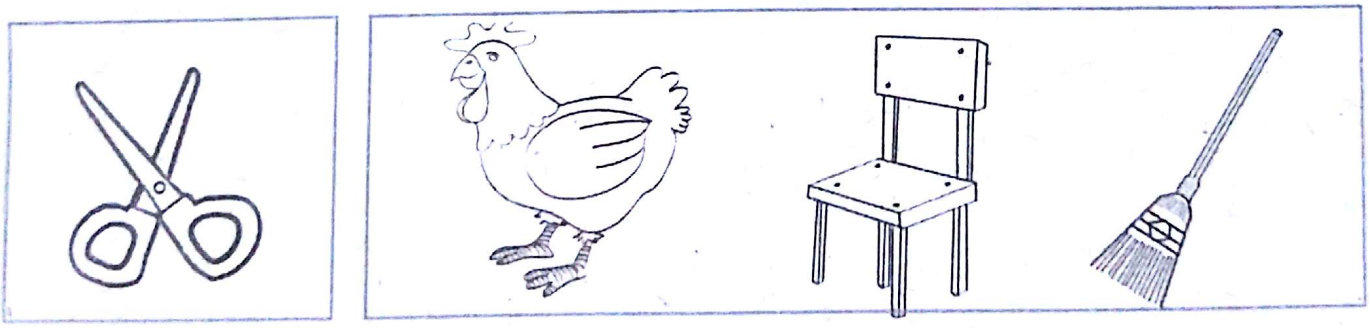
Scanned by CamScanner

3) Faça uma bola em volta da figura que termina com o mesmo som do modelo:

EXEMPLO:



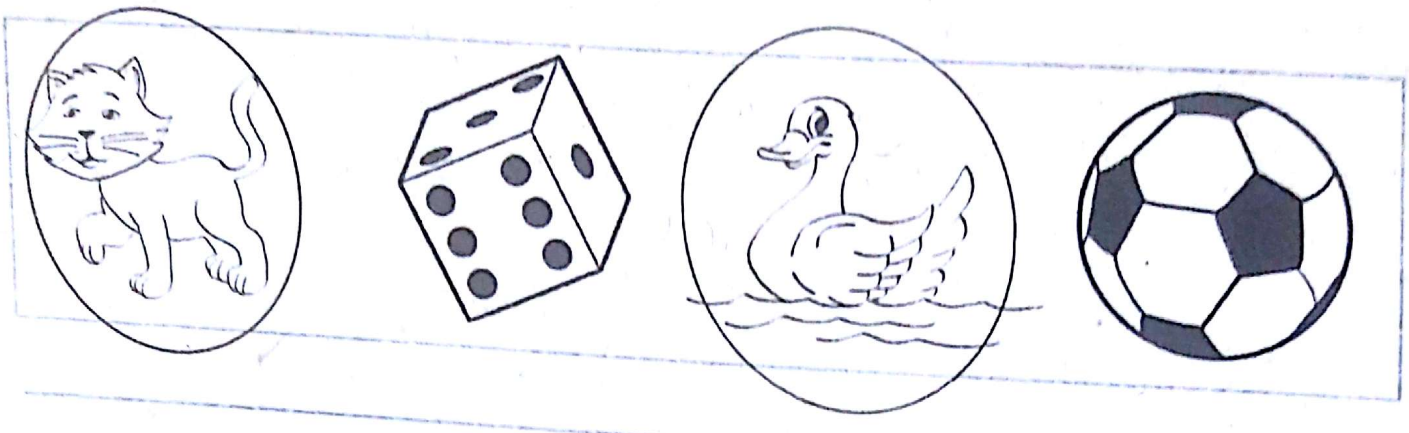


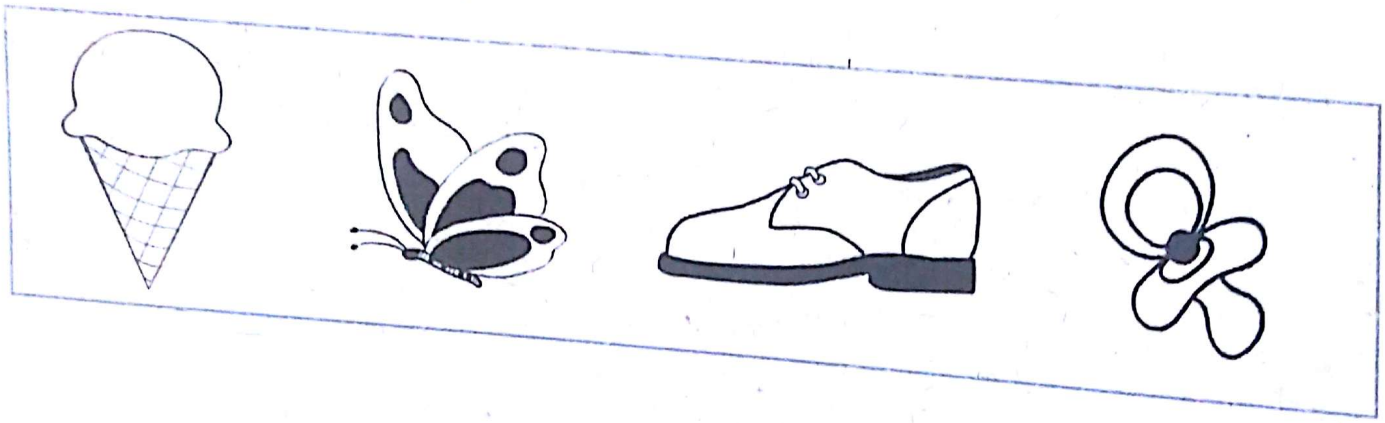


Scanned by CamScanner

4) Faça uma bola em volta das figuras que terminam com o mesmo som:

EXEMPLO:





Scanned by CamScanner

XI VERBALIZAÇÃO DA PALAVRA: AVALIAÇÃO:

1) Repetir as palavras:

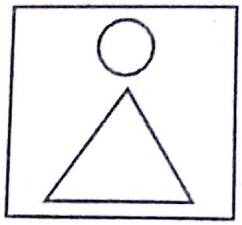
casa	gato	cabide	
faca	vaca		
cutuca	caduca		
lã	irmã		
janela	chave	chinelo	girafa
cama	cana		
fita	vida		
problema	planta	flor	
pão	bom		
carro	caro		
sapato	xarope	zazá	
carta	porta		
escola	biscoito		
sol	canal	soldado	
campo	tinta		
folha	linha		
queijo	guerra		
prato	briga	livro	trator

Scanned by CamScanner

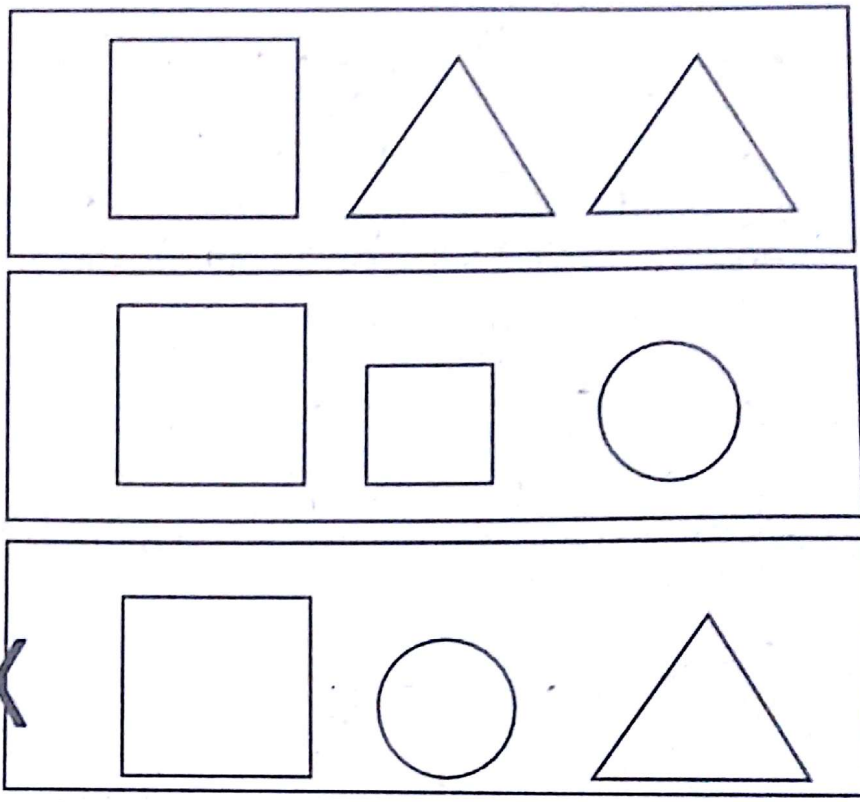
XII ANÁLISE - SINTESE AVALIAÇÃO:

1) Marcar com um X o conjunto que contém todas as partes do modelo:

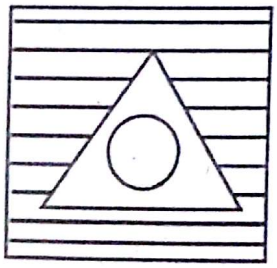
EXEMPLO:



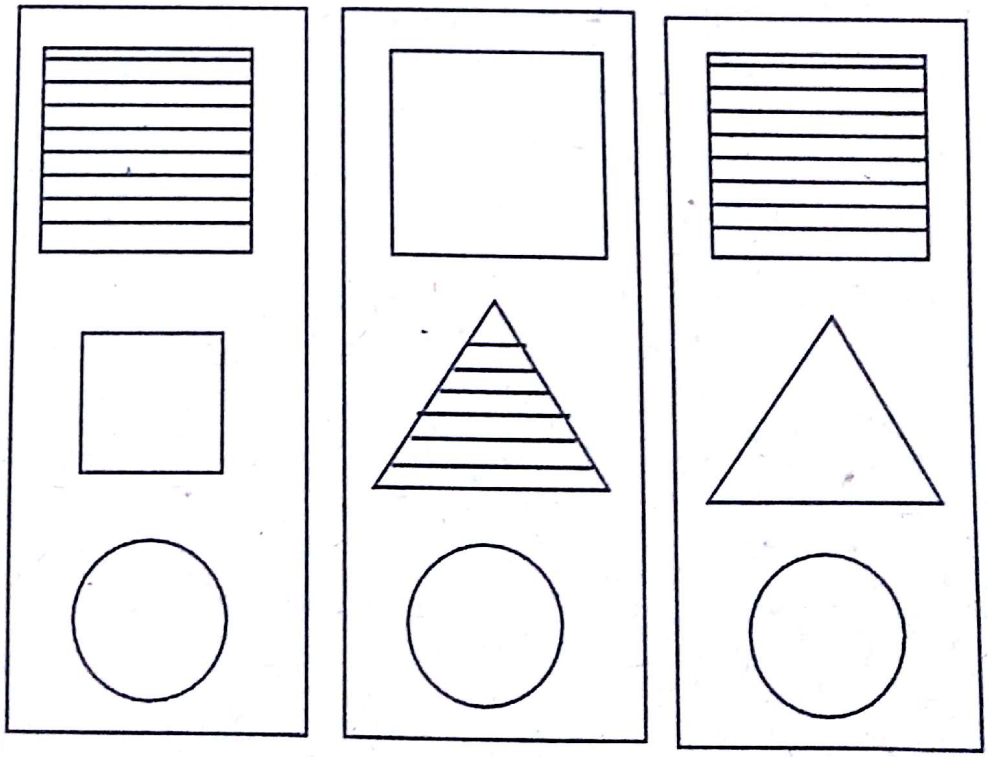
MODELO



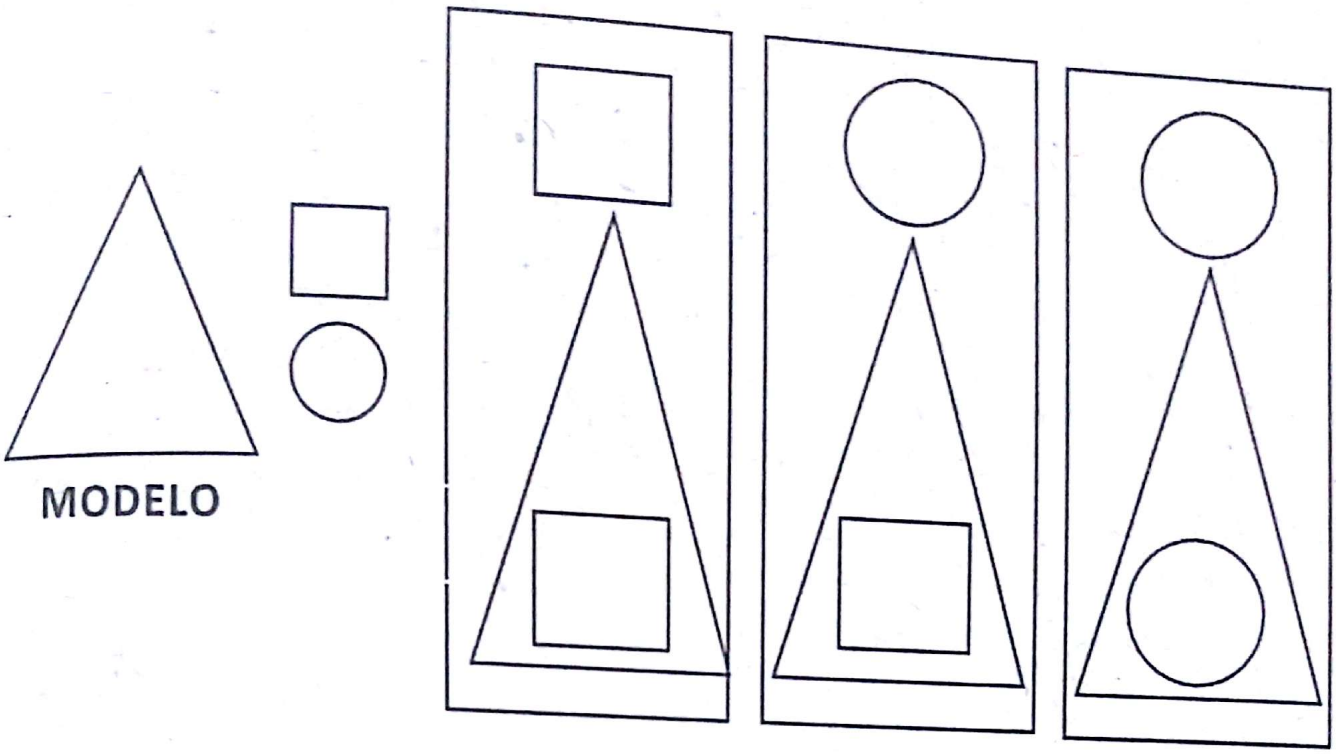
X



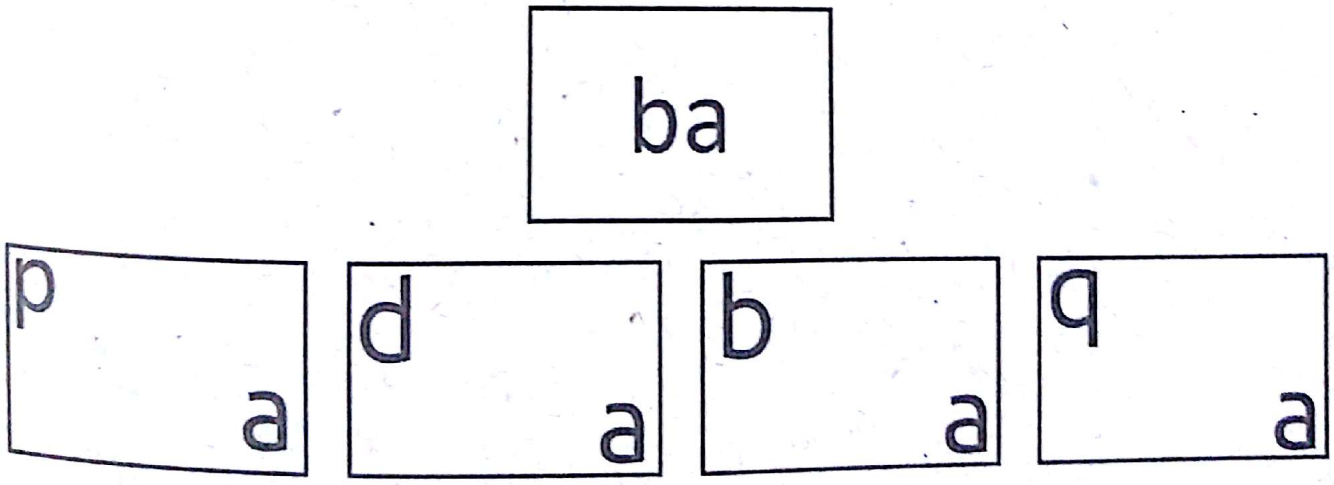
MODELO



Scanned by CamScanner

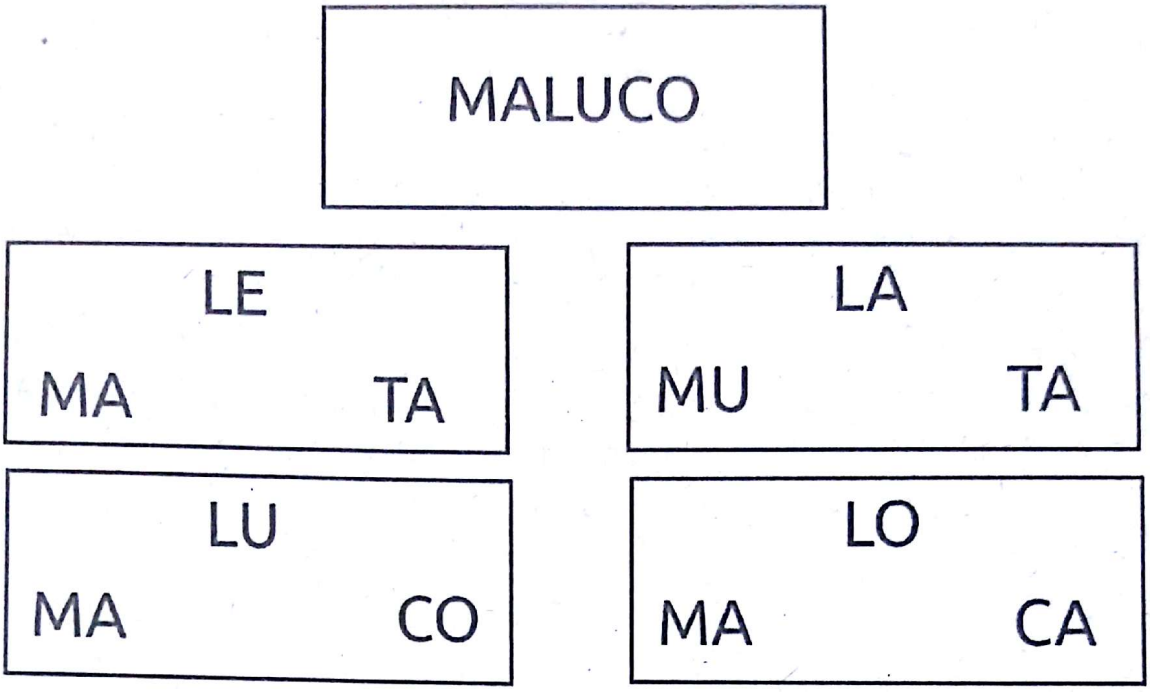


2) Marcar com X o conjunto que corresponde ao modelo:

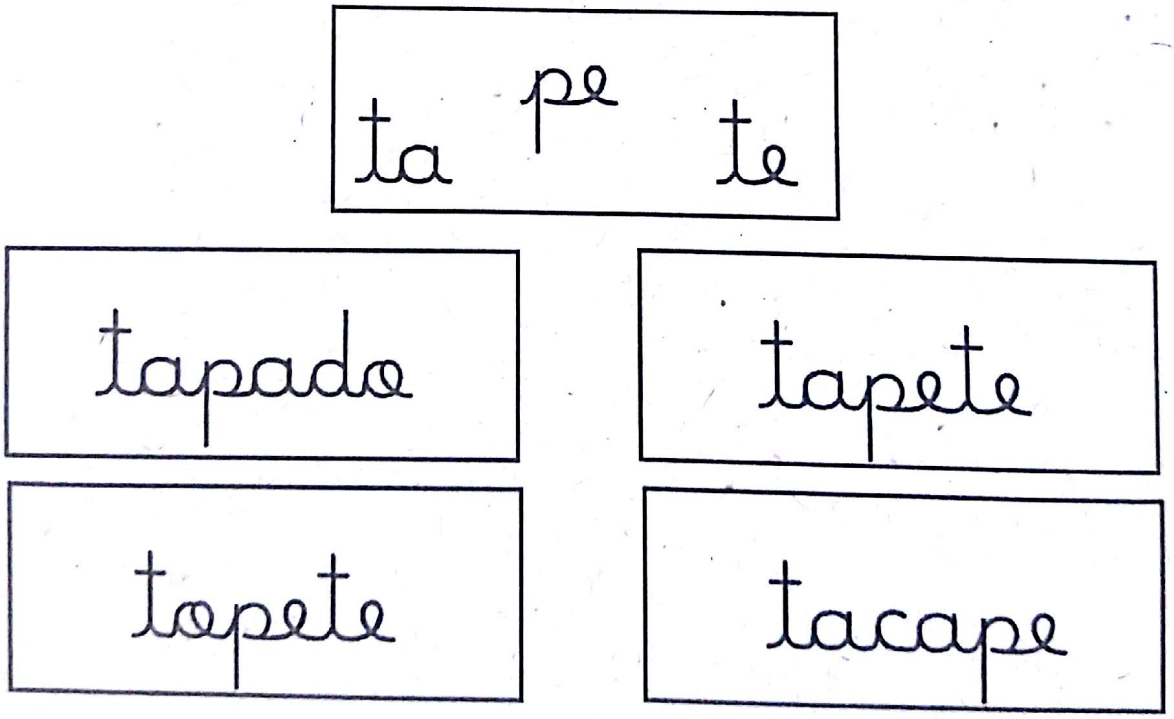


Scanned by CamScanner

3) Marcar com X o conjunto que corresponde ao modelo:

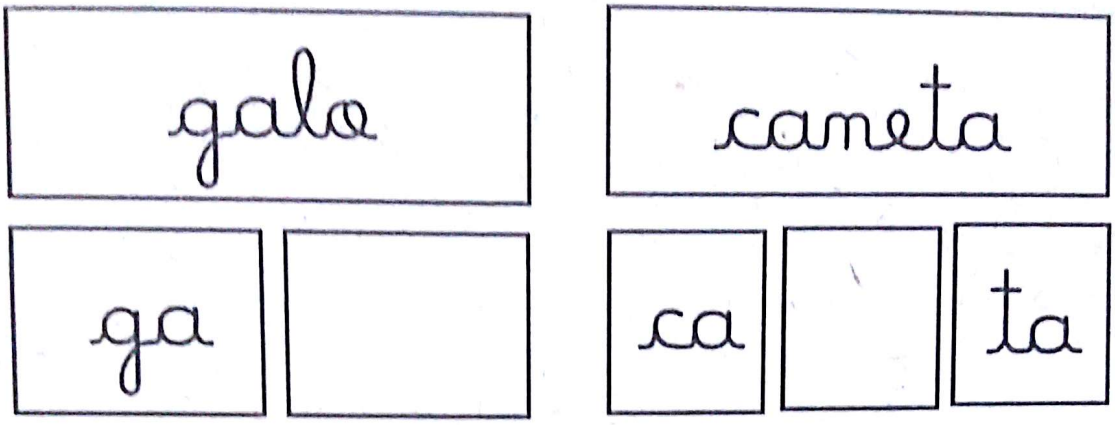


4) Marcar com X o conjunto que corresponde ao modelo:



Scanned by CamScanner

5) Complete o que falta de acordo com o modelo:



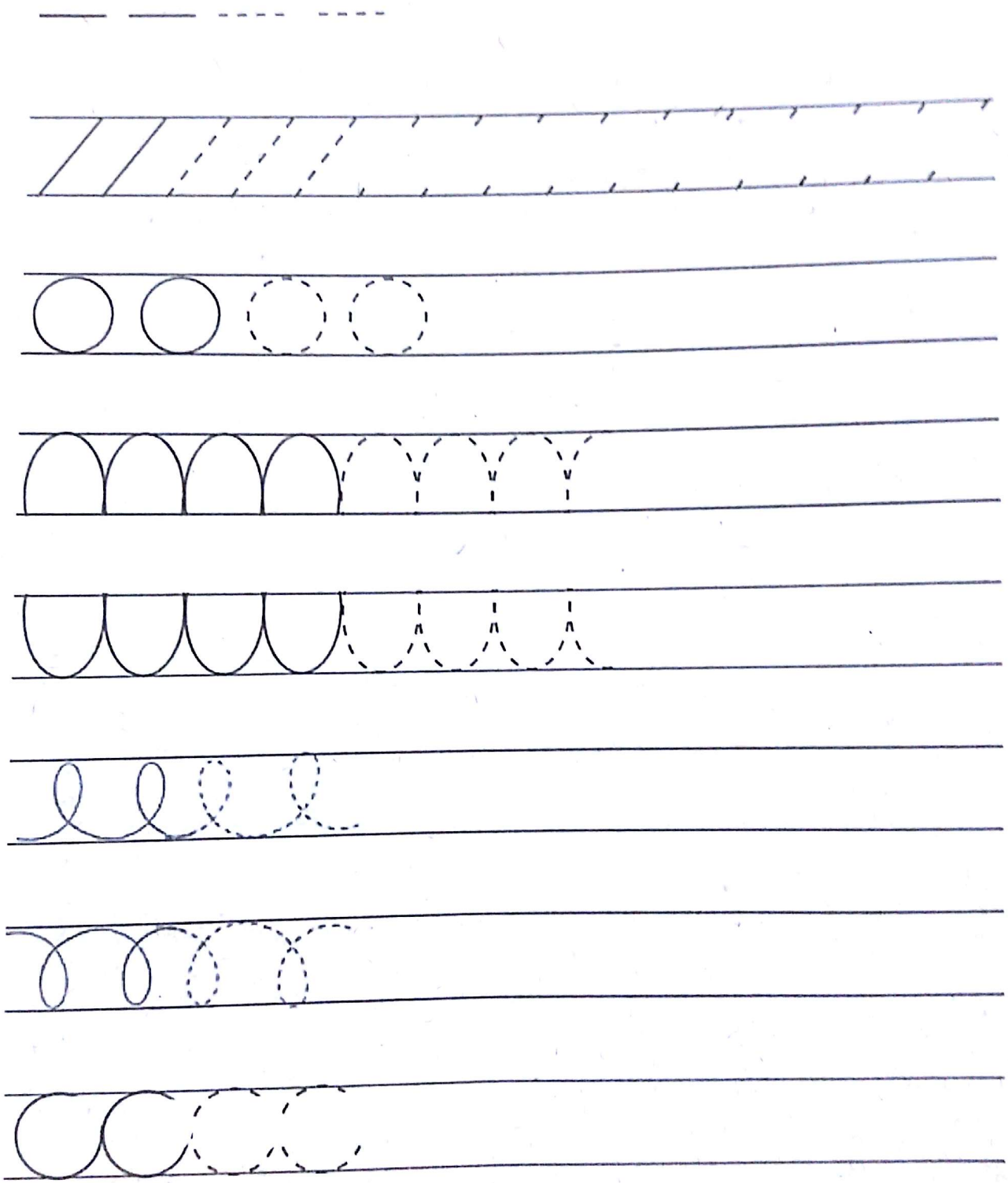
6) Pronunciar as palavras dividindo-as em sílabas (aplicação individual):

GATO	BALA	DEDO	FACA
CANETA	BONECA	PANELA	MACACO

Scanned by CamScanner

XIII COORDENAÇÃO MOTORA FINA AVALIAÇÃO:

Cobrir e completar a lápis os movimentos abaixo:



9 788529 009179

Scanned by CamScanner